

Reglement Grümpi 2026

TEILNAHMEBERECHTIGUNG

Teilnahmeberechtigt sind:

- a) alle in Mettmenstetten wohnhaften Personen;
- b) alle auswärtigen Aktivmitglieder von Mettmenstetter Vereinen;
- c) alle Personen, die in einer in Mettmenstetten ansässigen Firma arbeiten;
- d) Personen, die zurzeit in Mettmenstetten die Schule besuchen oder mindestens drei Schuljahre in Mettmenstetten absolviert haben;
- e) BürgerInnen von Mettmenstetten, oder
- f) Mannschaften auf Einladung des Dunschtigclubs.

Auch alle Primar-SchülerInnen von Herferswil, Rifferswil, Maschwanden und Knonau sind spielberechtigt!

Mannschaften, die nicht berechnete Spieler einsetzen, verlieren Forfait 3:0. Die nicht berechtigten Spieler werden disqualifiziert.

KATEGORIEN

Mannschaften registrieren sich für eine der nachfolgenden Kategorien:

- Kindergarten
- Primar-Schule 1. bis 3. Klasse
- Primar-Schule 4. bis 6. Klasse
- Oberstufe
- Mixed
- Senioren
- Aktive

Bei der Anmeldung für eine Schul-Kategorie (Kindergarten, Primarschule, Oberstufe) ist das laufende Schuljahr massgeblich.

MANNSCHAFTEN

Zusammensetzung

Mit Ausnahme der Mixed-Kategorie ist die Zusammensetzung der Mannschaften frei wählbar. In der Mixed Kategorie dürfen jeweils maximal 3 männliche Spieler gleichzeitig spielen.

Spielen in mehreren Mannschaften

Alle Teilnehmenden dürfen, sofern die Teilnahmeberechtigungen erfüllt sind, in maximal zwei Teams von unterschiedlichen Kategorien mitspielen. Bei Missachtung dieser Regel wird die Person vom Turnier ausgeschlossen und das letzte Spiel, bei dem die Person teilgenommen hat, als Forfait zu Lasten der fehlbaren Mannschaft gewertet. Während der Finalsspiele ist es möglich, dass Spielzeiten parallel für die in zwei Teams spielende Person angesetzt werden.

SPIELBETRIEB

- Es darf in allen Kategorien nur in Turnschuhen oder Schuhen mit Gumminocken gespielt werden. Schuhe mit auswechselbaren Stollen sind nicht erlaubt.
- Ein Team besteht aus 5 Feldspielern und einem Goalie und beliebig vielen Reservespielern
- Die Spieldauer beträgt 14 Minuten ohne Seitenwechsel.
- Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft spielt in Richtung Turnhalle und hat Anstoss.
- Ab Oberstufe ist das Tragen von Schienbeinschützern vorgeschrieben. Auch für die Kategorien Kindergarten, Primarschule 1. bis 3. Klasse sowie Primarschule 4. bis 6. Klasse empfehlen wir dringend das Tragen von Schienbeinschützern.

- Tore von weiblichen Personen werden in sämtlichen Kategorien doppelt gewertet. Diese Regelung gilt auch im Fall eines Penaltyschiessens.
- Es gilt die Dreipunkteregelung.
- Tritt eine Mannschaft nicht oder zu spät an, verliert sie 3:0 Forfait.
- Während der Gruppenphase sind Unentschieden möglich. In der K.O.-Phase findet bei einem Unentschieden ein Penaltyschiessen statt. Bei Punktegleichheit in der Gruppenphase gilt folgende Rangordnung:
 1. Tordifferenz (Differenz zwischen Anzahl erzielter und erhaltener Tore), bei gleicher Tordifferenz
 2. Anzahl der erzielten Tore
 3. Resultat der direkten Begegnung
- Bei einem Penaltyschiessen treten 5 verschiedene Personen einer Mannschaft abwechselnd zum Strafstoss an. Die Reihenfolge der Mannschaften wird per Münzwurf entschieden. Bei einem Unentschieden nach je 5 Personen, tritt jeweils abwechselnd eine Person für die jeweilige Mannschaft zum Strafstoss an. Ab diesem Zeitpunkt gilt die Sudden-Death Regel. Alle Personen einer Mannschaft treten beim Sudden-Death Penaltyschiessen an (Ausnahme bei Verletzungen).
- Für die 3 erstklassierten Mannschaften der Kategorien Kindergarten, Primarschule 1. bis 3. Klasse sowie Primarschule 4. bis 6. Klasse gibt es einen Medaillensatz von 10 Medaillen
- Für die Siegermannschaften gibt es einen Wanderpokal. Dieser ist im nächsten Jahr vor dem Turnier zu retournieren. Die Organisatoren des Turniers informieren den Mannschafts-Kapitän (gemäss Anmeldung) rechtzeitig über die Rückgabe des Pokals.
- Proteste aller Art, müssen innert 5 Minuten nach Spielende beim Jurywagen gemeldet werden. Tritt eine Mannschaft mit nicht-spielberechtigten Personen an, kann die andere Mannschaft dies auch bereits beim Anstoss dem Schiedsrichter und/oder der Jury mitteilen. Die fehlbare Mannschaft wird dann aufgefordert, auf die nicht-spielberechtigten Personen zu verzichten. Anderenfalls wird die fehlbare Mannschaft disqualifiziert und verliert alle Spiele 3:0 Forfait.

SPIELREGELN

Abgesehen von folgenden Ausnahmen gelten die Regeln des SFV:

- Die Abseits-Regel ist aufgehoben.
- Der Torhüter darf im Strafraum Rückpässe mit den Händen aufnehmen.
- Es werden, sofern es das Spiel zulässt, nur grobe Fouls abgepfiffen. Grobe Fouls werden mit einer gelben Karte und fünf Minuten Zeitstrafe bzw. einer roten Karte mit Matchsperre, bei Wiederholung mit Ausschluss vom Turnier, geahndet.
- Freistösse werden indirekt und mit einem Mindestabstand von 5 Metern von Personen der gegnerischen Mannschaft ausgeführt.
- Beim Einwurf direkt erzielte Tore sind gültig.
- Torabstoss nach Toraus-Bällen ist aufgehoben. Sobald der Torhüter den Ball aus den Händen gibt, läuft das Spiel weiter.

VERSICHERUNG

Jede Person, die aktiv am Turnier teilnimmt, spielt auf eigenes Risiko. Der Veranstalter lehnt jede Haftung ab. In Zusammenarbeit mit SUVA bitten wir jedoch alle Personen sich angemessen aufzuwärmen und zu den Spielen alkoholfrei anzutreten.